Seat No.: Enrolment No.:

GUJARAT TECHNOLOGICAL UNIVERSITY

Diploma Engineering – SEMESTER – 5 (NEW) – EXAMINATION – Winter-2023

U			Date: 08-12-2023	
Subject Name: Multimedia Technologies Time: 10:30 AM TO 01:00 PM Instructions: Total			Fotal Marks:	70
1. 2. 3. 4.	Atter Make Figur Use (Use (mpt all questions. e Suitable assumptions wherever necessary. res to the right indicate full marks. of programmable & Communication aids are strictly prohibited of non-programmable scientific calculator is permitted. ish version is authentic.		Marks
Q.1 પ્રશ્ન.1	(a) (신)	Define multimedia & list components of multimedia. મલ્ટિમીડિયા ની વ્યાખ્યા આપો અને તેના વિભાગો ની યાદી બ	નાવો.	03 •3
	(b) (\(\text{\text{\text{(b)}}}\) (c) (\(\xi\)	Describe image data types. Image ડેટાટાઇપ નું વર્ણન કરો. Classify multimedia software based on its function. મલ્ટીમીડિયા સોફ્રટવેરને તેના કાર્યના આધારે વર્ગીફત કરો. OR		04 ∘४ 07 ∘9
Q.2	(c) (5) (a)	Examine multimedia applications in several areas. વિવિધ ક્ષેત્રોમાં મલ્ટીમીડિયા એપ્લિકેશનની તપાસ કરો. List the image editing tool interface.		07 ∘૭ 03
પ્રશ્ન.2	(અ)	Image editing tool interface ની યાદી બનાવો.		60
	(b) (ပျ)	Describe types of file format to represent image. Image રજૂ કરવા માટે ફાઇલ ફોર્મેટના પ્રકારોનું વર્ણન કરો.		04 ∘४
	(c) (১)	Write steps for Image Straightening, Cropping, and Scaling. ઇમેજ સ્ટ્રેટનિંગ, ક્રોપિંગ અને સ્કેલિંગ માટે ના સ્ટેપ્સ લખો.		07 იტ
		OR		
Q.2	(a)	State the technique of adding text to an image.		03
	(અ)	Image માં text ઉમેરવાની તકનીક જણાવો.		0.3
	(b) (ပျ)	Discuss concept of layers with its usage. Layers ની તેના ઉપયોગ સાથે યર્યા કરો.		04 ∘४
	(c) (১)	Write steps to implement different image enhancement techn વિવિધ image enhancement ટેકનિકને અમલમાં મૂકવાનાં પગલ	· _	07 იე
Q. 3	(a)	Define codec, resolution and bit rate		03
પ્રશ્ન.3	(અ)	કોડેક, રીઝોલ્યુશન અને બીટ રેટ વ્યાખ્યાયિત કરો		οЗ
	(b) (ပျ)	Describe principals of Animation. એનિમેશનના principals નું વર્ણન કરો.		04 ∘४
	(c)	Examine basic principles behind animation.		07
	(ક)	એનિમેશન પાછળના મૂળભૂત principles ની તપાસ કરો.		09

પ્રશ્ન.3 (અ) Video editing સાધનોની સૂચિ બનાવો. (b) Illustrate the working of video. (બ) વિડિયોના working નું વર્ણન કરો. (c) Write steps to edit video using trimming, slicing and transition video editing tool. (ક) કોઈપણ વિડિયો એડિટિંગ ટ્લનો ઉપયોગ કરીને ટ્રિમિંગ, સ્લાક ટ્રાન્ઝિશનનો ઉપયોગ કરીને વિડિયોને સંપાદિત કરવાનાં પગલાં લગ્	ું. ઇસિંગ અને
(બ) વિડિયોના working નું વર્ણન કરો. (c) Write steps to edit video using trimming, slicing and transition video editing tool. (s) કોઈપણ વિડિયો એડિટિંગ ટ્લનો ઉપયોગ કરીને ટ્રિમિંગ, સ્લાક ટ્રાન્ઝિશનનો ઉપયોગ કરીને વિડિયોને સંપાદિત કરવાનાં પગલાં લગ્	o૪ s using any 07 당托기 અને ૦૭
video editing tool. (5) કોઇપણ વિડિયો એડિટિંગ ટ્લનો ઉપયોગ કરીને ટ્રિમિંગ, સ્લાઇ ટ્રાન્ઝિશનનો ઉપયોગ કરીને વિડિયોને સંપાદિત કરવાનાં પગલાં લ Q.4 (a) Define following terms: social media sharing, cloud computing	ું. ઇસિંગ અને
(ક) કોઈપણ વિડિયો એડિટિંગ ટૂલનો ઉપયોગ કરીને ટ્રિમિંગ, સ્લાક ટ્રાન્ઝિશનનો ઉપયોગ કરીને વિડિયોને સંપાદિત કરવાનાં પગલાં લ Q.4 (a) Define following terms: social media sharing, cloud computin	
	g and meta 03
data. પ્રશ્ન.4 (અ) નીયેના શબ્દો વ્યાખ્યાયિત કરો: સોશિયલ મીડિયા શેરિંગ, ક્લાઉ અને મેટા ડેટા.	ડ કમ્પ્યુટિંગ ૦૩
(b) Discuss unique features of YouTube. (બ) YouTube ની unique features ની યર્યા કરો.	04 ∘∀
(c) Prepare comparison chart for the key differences between YouT and the traditional movies / TV shows. How would they aff distribution? Also identify the building blocks related to the which used in Youtube.	ect content
(ક) YouTube videos and the traditional movies / TV shows વધ્ તફાવતો માટે સરખામણી યાર્ટ તૈયાર કરો. તેઓ content distribu રીતે અસર કરશે? યુટ્યુબમાં ઉપયોગમાં લેવાતા મલ્ટીમીડિયાથ બિલ્ડીંગ બ્લોકસને પણ ઓળખો.	itionને કેવી
OR	
Q.4 (a) List characteristics of YouTube video. પ્રશ્ન.4 (અ) યુટ્યુબ વિડીયોની લાક્ષણિકતાઓની યાદી બનાવો.	03 •3
(b) Illustrate cloud computing for multimedia services. (બ) મલ્ટીમીડિયા સેવાઓ માટે ક્લાઉડ કમ્પ્યુટિંગનું વર્ણન કરો.	04 ∘∀
(c) Write case study on Netflix as a cloud assisted media sharing. (5) Cloud assisted media sharing d신을 Netflix	07 იე
Q.5 (a) Define mix reality, frame rate, aspect ratio.	03
પ્રશ્ન.5 (અ) Mix reality, frame rate, aspect ratio વ્યાખ્યાયિત કરો.	٥3
(b) Explore limitations and challenges that affect the development	of AR/VR 04
applications. (બ) AR/VR એપ્લિકેશનના વિકાસને અસર કરતી મર્યાદાઓ અને અન્વેષણ કરો.	. પડકારોનું ૦૪
(c) Describe working of Virtual Reality with its components. (ક) તેના components સાથે Virtual Reality ના કાર્યનું વર્ણન કરો.	07 •9
OR	0.2
Q.5 (a) Define Animation, analog video, sensory data.	03 •3
પશ્ચ.5 (અ) Animation, analog video અને sensory data વ્યાખ્યાયિત કરો (b) Explore software/hardware required for AR/VR techno specifications.	_
(બ) Specifications સાથે AR/VR ટેકનોલોજી માટે જરૂરી સોફ્ટવે અન્વેષણ કરો.	ાર/હાર્ડવેરનું ૦૪
(c) Describe working of Augmented Reality with its components. (5) તેના components સાથે Augmented Reality ના કાર્યનું વર્ણન કરો.	07 იე